> User interface
> File format
> Modeling
> Animation
> Material/Rendering
> MentalRay/Shader
> Particle
> Install
> PHOENIX TOOLS
> DNT
> SDK-Saaphire
> SDK-MentalRay
> from SOFTIMAGE Web
> Others

SOFTIMAGE 3D FAQ&Tips

平行投影でレンダリングする方法

以外に知られていない方法ですが、Mental Rayを用いると平行投影のまま、簡単にレンダリングすることができます。

【 方法 】

1. ４分割ビューのうち、レンダリングしたいビューについて、ビューの左上の四角(A,B,C,Dの文字が書いてある四角)を クリックします。するとビューに赤い枠が現れます。
2. そのままRenderにてMental Rayを選択してレンダリングして下さい。選んだビューがそのままレンダリングされます。

注：Mental Rayが無い場合、カメラを遠くに置いて、視野角を狭くしてレンダリングするしか方法はありません。

≪ Back / Top ▲

"SOFTIMAGE 3D / FAQ&Tips"の内容に関するお問い合わせは、ユーザーIDをご記入のうえ、support@cg.comtec.daikin.co.jpまでお願い致します。

Links ▶ ダイキン工業株式会社 ▶ 電子システム事業部

Copyright (c) 1996-2001 DAIKIN INDUSTRIES, LTD.

Last updated June 01, 2001. *Copyright (c) 1996-2001 DAIKIN INDUSTRIES, LTD.*
www-admin@comtec.daikin.co.jp